

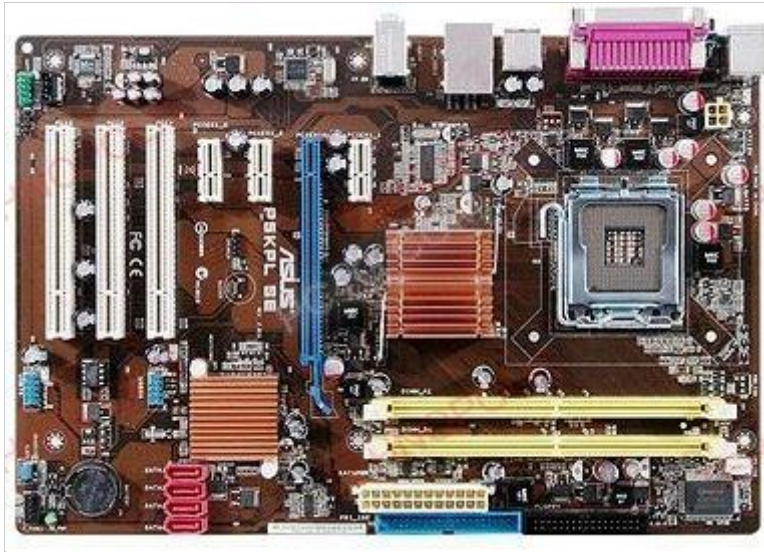
1. Navedi kako dijelimo spremnike računala.
  - a) Spremnike dijelimo na staklene i metalne.
  - b) Spremnike dijelimo na središnji spremnik i pomoćne spremnike.
  - c) Spremnike dijelimo na CD-e i DVD-e.
  - d) Spremnike dijelimo na plastične i metalne.
2. Softver čine programi na računalu. Dijelimo ga u dvije grupe:
  - a) operacijski sustav i primjenski programi.
  - b) operacijski sustav i programi za obradu teksta i slika.
  - c) operacijski sustav i igrice.
3. Odaberi pomoćne spremnike.
  - a) HD
  - b) DVD
  - c) USB
  - d) RAM
  - e) ROM
  - f) CD

---
- g) Trvdi disk
4. o bismo pisali velikim slovima na tipkovnici moramo uključiti tipku:
  - a) Ctrl
  - b) Alt Gr
  - c) Caps Lock
  - d) Shift
5. Što je procesor i čemu služi?
  - a) Procesor je dio zvučne kartice.
  - b) Procesor je čip koji obrađuje podatke i upravlja radom računala.
  - c) Procesor je glavni spremnik računala.
  - d) Procesor je dio grafičke kartice.
6. Čemu služe izlazne jedinice?
  - a) Za unos podataka.
  - b) Za prikaz rezultata.
  - c) Za obradu podataka.
7. Što je mapa?
  - a) Mapa je prostor u procesoru gdje spremamo datoteke i druge mape (podmape).
  - b) Mapa je prostor u spremniku gdje spremamo datoteke i druge mape (podmape).
  - c) Mapa je prostor u grafičkoj kartici gdje spremamo datoteke i druge mape (podmape).
8. Programska oprema ili
  - a) hardver.
  - b) softver.
9. Što se događa s podacima u RAM-u tijekom gašenja računala?
  - a) Gašenjem računala podaci u RAM-u se ne brišu.
  - b) Gašenjem računala podaci u RAM-u se brišu.
10. Odaberi dijelove središnje jedinice.
  - a) Ekran, pisač, projektor, slušalice, zvučnici.
  - b) Kućište, matična ploča, procesor, hladnjak, tvrdi disk, ROM, RAM, grafička, zvučna i mrežna kartica, kabeli.
  - c) Tipkovnica, miš, mikrofona, kamera, skener.
11. Što je datoteka?

- a) Datoteka je čuvarica podataka.
  - b) Datoteka je mapa.
  - c) Datoteka je skup podataka zapisanih u digitalnom obliku, ima naziv, veličinu i nastavak.
  - d) Datoteka je spremnik računala.
12. Odaberi ulazne jedinice.
- a) Kućište, matična ploča, procesor, hladnjak, tvrdi disk, ROM, RAM, grafička, zvučna i mrežna kartica, kabeli.
  - b) Ekran, pisač, projektor, slušalice, zvučnici.
  - c) Tipkovnica, miš, mikrofonski, kamera, skener.
13. Što je softver?
- a) Programska oprema računala.
  - b) Strojna oprema računala.
  - c) Fizički dijelovi računala.
14. Strojna oprema ili
- a) softver.
  - b) hardver.
15. Odaberi izlazne jedinice.
- a) Kućište, matična ploča, procesor, hladnjak, tvrdi disk, ROM, RAM, grafička, zvučna i mrežna kartica, kabeli.
  - b) Ekran, pisač, projektor, slušalice, zvučnici.
  - c) Tipkovnica, miš, mikrofonski, kamera, skener.
16. Mogu li se dodavati ili brisati podaci u ROM-u?
- a) Ne
  - b) Da
17. Što je operacijski sustav?
- a) Operacijski sustav je program pomoću kojeg možemo stvarati i uređivati slike.
  - b) Operacijski sustav je program pomoću kojeg hladimo procesor.
  - c) Operacijski sustav je program pomoću kojeg upravljamo računalom i pokrećemo druge programe.
18. Čemu služe ulazne jedinice?
- a) Za prikaz rezultata.
  - b) Za unos podataka.
  - c) Za obradu podataka.
19. Najmanja jedinica za količinu informacija je:
- a) 1 bajt
  - b) 1 bit
  - c) 1 megabajt
  - d) 1 gigabajt
20. Brojevni sustav u kojem se koriste samo dvije znamenke (0 i 1), a koji koriste računala nazivamo:
- a) Dekadski
  - b) Binarni
  - c) Heksadecimalni
21. Mjesna vrijednost bita gledano s desna u lijevo, za svaki bit se dvostruko:
- a) Povećava
  - b) Smanjuje
  - c) Ostaje isti
22. Upiši redom mjesne vrijednosti 4 bita, gledano s desna u lijevo, počevši od 1. (Brojeve piši sa zarezom i bez razmaka!): \_\_\_\_\_

23. Postupak pretvaranja podataka u oblik prikladan za obradu na računalu, u kojem je svaki znak zamijenjen odgovarajućim kodom, nazivamo: \_\_\_\_\_
24. Jedna od najčešće korištenih normi u kodiranju je:
- a) ASI
  - b) ACCI
  - c) ASCII
25. Svaki znak (slovo) na tipkovnici ima svoj:
- a) Binarni i dekadski kod
  - b) Muški i ženski kod
  - c) Znani i neznani kod
26. Skup simbola i znakova (podataka) pohranjenih na organiziran način u trajne spremnike računala nazivamo:
- a) Operacijski sustav
  - b) Mapa
  - c) Datoteka
  - d) Primjenski program
27. Središnji spremnik računala sastoji se od:
- a) Trajnog spremnika (ROM) i privremenog spremnika (RAM)
  - b) Magnetskog i optičkog spremnika
  - c) Privremenog spremnika i radne memorije
28. Tvrđi disk, disketa, CD, DVD, USB memorijski štapić su:
- a) Središnji spremnici
  - b) Pomoćni spremnici
  - c) Privremeni spremnici
29. Najveći kapacitet među pomoćnim spremnicima ima \_\_\_\_\_ disk.
30. Sve fizičke dijelove računala (hardware), nazivamo:
- a) Mape
  - b) Sklopovlje
  - c) Datoteke
31. Ulazni uređaji kojima unosimo podatke u računalo su: (Tri su odgovora točna!)
- a) Miš
  - b) Monitor
  - c) Tipkovnica
  - d) Skener
  - e) Pisač
32. Izlazni uređaji koji prikazuju rezultate rada na računalu su: (Tri su odgovora točna!)
- a) Miš
  - b) Monitor
  - c) Pisač
  - d) Mikrofon
  - e) Zvučnik

33.



Na slici je prikazana \_\_\_\_\_ - glavna ploča središnje jedinice, na nju se postavljaju i priključuju svi ostali djelovi računala (upiši dvije riječi sa razmakom - pazi na č i ć)

34.



Na slici je prikazan \_\_\_\_\_, koji obavlja sve računске i logičke zadatke i upravlja svim djelovima računala. (Zovemo ga još i "mozak" računala)

35. . Svi programi koji se nalaze u računalu čine:

- a) Programsku opremu
- b) Sklopovlje računala
- c) Služe samo za igru

36. Glavni program (windows, linux...) koji se mora prvi instalirati na računalo, a koji korisniku omogućava uporabu računala zove se: \_\_\_\_\_ sustav

37. Ugrađivanje programa u računalo nazivamo: \_\_\_\_\_, a brisanje programa s računala deinstaliranje.

38. Pomoću 3 bita možemo prikazati 8 različitih kombinacija.

Točno

Netočno

39. Najmanja jedinica podataka koju računalo prepoznaje i obrađuje je \_\_\_\_\_.

40. Spoji parove.

Bit je najmanja količina podataka

prikazati više različitih stanja (2, 4, 8, 16....)

Vrijednost bita

koju prekidač u računalu može pokazati

Više bitova povezanih u nizu može

može biti jedan (1) ili nula (0).

41. Spoji parove.

Binarni brojevni sustav

Znamenke: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Dekadski brojevni sustav

Znamenke: 1 0

42. Odaberi točan odgovor.

Koliko stanja mogu imati dva bita?

- a) 4
- b) 8
- c) 2
- d) 1

43. Odaberi točan odgovor.

Koliko stanja mogu imati dva bita?

- a) 8
- b) 16
- c) 2

d) 4

44. Jedan bajt ima \_\_\_\_\_ bitova.

45. Poredaj mjerne jedinice za količinu memorije po veličini od najmanje do najveće.

GB megabajt

KB terabajt

MB kilobajt

TB Giga bajt

46. Obilježja pomoćnih spremnika su (zaokruži točne odgovore):

- a) s njih se pokreće BIOS
- b) spremljeni podatci ostaju sačuvani i nakon gašenja računala
- c) korisnik se njima koristi za spremanje podataka za naknadnu uporabu
- d) spremljeni se podaci gube nakon gašenja računala

47. Povežite pojam s objašnjenjem:

Podatkovne datoteke	Sadrže tekst kodiran nekom od normi
Znakovne datoteke	Određuju kako će se računalo koristiti podacima iz podatkovne datoteke
Programske datoteke	Nastajukao rezultat korisnikova rada na računalu u primjenskom programu